

MULTAS Y SANCIONES

Tres tarjetas se usaran durante los juegos:

► Tarjeta Blanca - aviso para el jugador. (por ejemplo: malas palabras o comentarios negativos de parte de cualquier jugador o porrista). Dos tarjetas blancas se convierten en una tarjeta amarilla.

► Tarjeta Amarilla - se despide al jugador del juego por cinco minutos. Al terminar los cinco minutos el jugador puede regresarse al partido después del período del castigo. Otro jugador puede remplazar al jugador que fue despedido (ejemplos: agresión verbal y/o física hacia cualquier jugador o participante en general). Dos tarjetas amarillas se convierten en una tarjeta roja.

► Tarjeta Roja - El jugador y su equipo recibirán una multa. (ejemplos: agresión verbal o física al arbitro). Se le cortará la pulsera al jugador y no se le permitirá jugar. El equipo no podrá seguir jugando hasta pagar la multa.

Multas: Las multas se dividirán en tres categorías

\$ 5.00 (una tarjeta amarilla)

\$ 10.00 (dos amarillas en un equipo)

\$ 15.00 (cualquier tarjeta roja)



**CONVIVAMOS EN UN
ESPIRITU DE AMOR Y
FRATERNIDAD!!**



REGLAS GENERALES

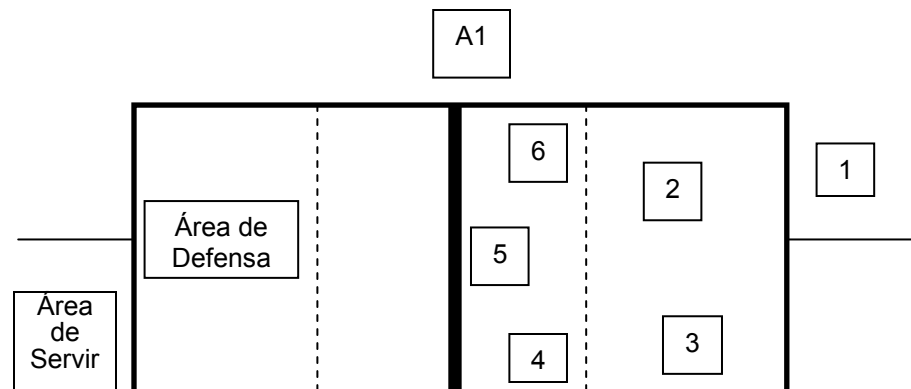
- A. La competencia de los deportes es exclusivamente y estrictamente **PARA LOS MIEMBROS ACTIVOS** del grupo juvenil. ¡No excepción! De lo contrario, el equipo completo quedará eliminado de la competencia y será sujeto a que se le arranque algún premio ganado.
- B. La Lista de Jugadores tendrá que ser firmada por el Párroco de la Iglesia atestiguando que los participantes efectivamente son miembros activos del grupo juvenil de la parroquia.
- C. Cada jugador tendrá que declarar su edad en la Lista de Jugadores.
- D. Cada jugador será identificado con un brazalete que recibirá al momento del registro y sin él no podrá jugar.
- E. Es obligación de cada coordinador mantener a su grupo en forma adecuada durante la celebración de la Santa Eucaristía. Se pide que las parejas de novios no estén besándose o tomados de la mano y que todos los participantes se comporten de manera apropiada (no hablar, no mascar chicle, etc).
- F. Es obligación de cada Coordinador mantener su grupo unido y en un espíritu de fraternidad.
1. Cada Persona debe de venir con una mentalidad de hermandad y dispuestos a convivir con otros grupos.
 2. Cada Persona deberá jugar con hermandad y con respeto. Recuerden que este es un evento de convivencia y no de competencia.
 3. A las parejas de novios se les pide un comportamiento EJEMPLAR.
 4. No se permitirá el uso de lenguaje sucio u obscena.
 5. No se permitirán bebidas alcohólicas.
 6. No se permitirá ningún objeto peligroso: armas de fuego, cuchillos, navajas, tijeras, etc.
 7. No se permitirá abandonar el sitio o lugar del encuentro.
 8. Se debe mantener el lugar del evento limpio y colocar toda basura donde corresponde.

- D. El capitán deberá cerciorarse que mientras el partido, todos los miembros del equipo tengan la oportunidad de participar activamente en el juego. Es importante para el evento que hombres y mujeres muestren y desarrollen sus talentos y habilidades deportivas a su capacidad durante todos los partidos, especialmente en la final.

Indumentarias:

- A. Todos los jugadores deberán usar el vestuario apropiado para hacer deporte.
- B. No se permitirá a ningún jugador participar con zapatos de vestir, de fútbol, botas u otro tipo de calzado que no sean tenis.
- C. El jugador que lo desee podrá usar rodilleras, coderas o cualquier otro equipo protector contra caídas.
- D. No se permitirá participar a ningún jugador que esté enyesado de alguna mano o pie.
- E. Todos los jugadores deberán desprenderse de anillos, relojes, aretes, pulseras, y medallas que pudieran atorarse en la red y/o lastimar a otro jugador.

Descripción De La Cancha



Números 1 al 6 Posición de jugadores

A1 Árbitro principal

Sanciones:

- A. Cualquier reclamación deberá ser hecha solamente por el capitán de cada equipo con el árbitro principal y si éste lo considera necesario podrá recurrir a sus auxiliares pero no a los jugadores.
- B. Cualquier jugador que reclame airadamente o le falte al respeto a alguno de los auxiliares o al árbitro principal podrá ser amonestado o expulsado a criterio del árbitro principal.
- C. Es obligación del coordinador y capitán de cada equipo el mantener la buena conducta de los jugadores.

Cambios:

- A. Cada equipo podrá ejecutar los cambios que considere necesarios siempre y cuando el jugador que entre esté registrado con el equipo desde el principio del torneo.
- B. Todos los cambios deberán ser autorizados por el árbitro principal.
- C. Un jugador que haya salido de cambio no necesariamente tiene que entrar por el mismo jugador, puede entrar por cualquier otro de su mismo equipo.

Puntuación:

- A. El sistema de puntuación deberá ser decidido por los organizadores del evento y podrá ser cambiado en cualquier momento si la organización lo considera necesario para terminar el torneo a tiempo.
- B. Cualquier cambio en el sistema de puntuación deberá hacerse y aclararse a los equipos antes de que comience el juego.
- C. Una vez comenzado el juego no deberán hacerse cambios en el sistema de puntuación para no dar ventajas a ningún equipo.
- D. La puntuación total por set será de 12 puntos.
- E. Cada set durará 12 minutos o 12 puntos, lo que dure menos.
- F. Se jugarán de 2 a 3 sets para sacar un ganador entre los dos equipos.
- G. El equipo ganador recibirá 3 puntos.
- H. En caso de empate los dos equipos recibirán 1 punto.

Rol De Juegos:

- A. Cada equipo deberá estar Uniformado y presente en el momento que se le requiera para iniciar su partido.
- B. Si un equipo no está presente en el momento que le toque jugar podrá ser descalificado si los organizadores lo consideran necesario.
- C. Los equipos podrían ser cambiados de rival si presenta la necesidad para acelerar el proceso del torneo por parte de los organizadores.

REGLAS GENERALES DE JUEGO

- A. Los Juegos se empezarán a tiempo. El equipo que se tarde, o si ambos se tardan en presentarse en la cancha, el tiempo estará corriendo.
- B. Si un equipo no se presenta al terreno del juego a tiempo, se le darán tres (3) minutos de espera. Y si en ese tiempo no se presenta, el equipo contrario obtendrá sus tres (3) puntos (por default).
- C. No se permitirá tocar con las manos al jugador contrario. Ni jalar, ni empujar sobre la camisa. Será considerado en el caso del futbol como falta a cobrar "Tiro Libre".
- D. Faltas cometidas por detrás del jugador, serán sancionadas en todo momento, intencional o no a la discreción del árbitro.
- E. Jugador que haga cualquier sonido por ejemplo, gritar, burlarse o algún tipo de -aja-haaa- será considerado como falta, penalizado a discreción del árbitro. Jugador que reincida en estas faltas se sancionará con tres(3) minutos fuera del campo o cancha sin oportunidad a ser sustituido.
- F. No se permitirán insultos a los jugadores, ni árbitros, ya sea verbal o con señas. Será penalizado con tarjeta roja. Será expulsado del torneo.
- G. Celebración de un -Gol o anotación de punto- no debe ser excesiva, no se permitirá que se quiten la camisa o que abandonen el terreno de juego, de lo contrario el jugador será castigado con tres minutos fuera del campo sin oportunidad a ser sustituido.
- H. En caso de un -Gol o anotación de punto- negado o dudoso será llevado a los miembros directivos del evento, el cual decidirá lo que corresponde, sin perjudicar el tiempo reglamentario. Decisión por el Cuerpo Directivo será tomada después del tiempo reglamentario.



Correcto

Celebración

Incorrecto



REGLAS DEL FÚTBOL

Soccer

Indumentarias:

- A. Cada equipo debe venir uniformado y cada jugador deberá tener un número asignado en un lugar visible del uniforme.
- B. Todos los jugadores deberán usar el vestuario apropiado para hacer deporte.
- C. No se permitirá a ningún jugador participar con zapatos de vestir, de fútbol con tachos, botas u otro tipo de calzado que no sean tenis.
- D. Todos los jugadores deben usar espinilleras y el que lo desee podrá usar rodilleras, coderas o cualquier otro equipo protector contra caídas.

Reglas:

- ⊗ No se permitirá participar a ningún jugador que esté enyesado de alguna mano o pie.
- ⊗ No se permitirá el uso de zapatos con "taquetes".
- ⊗ Los equipos consistirán de 3 hombres y 3 mujeres.
- ⊗ No se permitirán goles de portería a portería, sólo dentro del terreno contrario.
- ⊗ No habrá portero. Se marcará una área chica de donde algún defensor podrá defender su portería fuera del área.
- ⊗ No se permitirá barrerse. Habrá sanciones de tres minutos por la acumulación de dos barridas.
- ⊗ No se permitirán agresiones al árbitro o jugadores
- ⊗ No se permitirán malas palabras
- ⊗ No habrá límite de cambios (el mismo jugador podrá salir del juego cuantas veces quiera)
- ⊗ El tiempo de juego será dividido en dos tiempos de 10 minutos y no habrá descanso (el tiempo de juego puede ser sujeto a cambio si los

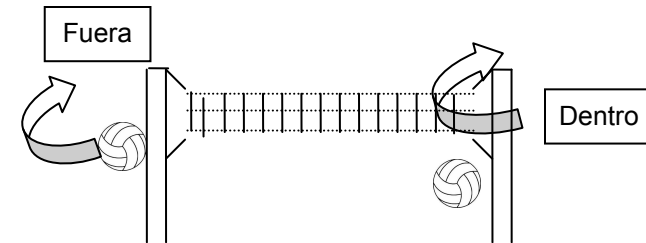
- C. Un jugador del área de ataque podrá rematar saltando siempre y cuando al saltar lo haga desde atrás de la línea de ataque sin importar si al caer lo hace dentro de la línea de ataque.

Posiciones:

- A. Cualquier jugador puede cambiar de posición hacia el frente o lateralmente durante una jugada siempre y cuando haga el cambio después de que se ejecute el servicio y sin rebasar las líneas imaginarias del otro jugador antes del servicio.
- B. Después de terminar la jugada cada jugador deberá regresar a su posición original.

Poste Lateral:

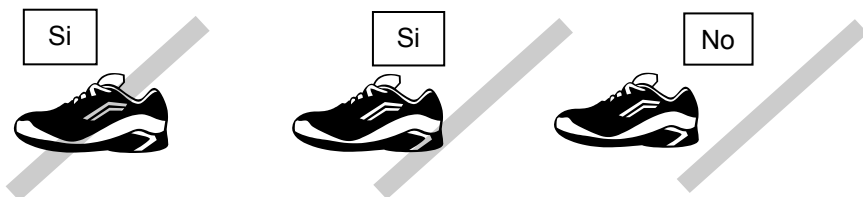
- A. El balón deberá ser pasado al lado contrario por la parte interior de los postes laterales o las varillas indicadoras si éstas existen.



Interferencia:

- A. En caso de ocurrir alguna interferencia en la jugada por parte de alguna persona ajena a alguno de los equipos o de cualquier otro tipo, se repetirá la jugada sin que se añada ningún punto a ningún equipo.
- B. Habrá un árbitro principal que tomará todas las decisiones finales.
- C. Podrá haber un árbitro auxiliar cuya labor es indicarle al árbitro principal cualquier falta al reglamento de que éste no se halla percatado.
- D. Los jueces de línea auxiliarán al árbitro principal a observar las jugadas dudosas del balón dentro o fuera de la cancha y estarán ubicados de la siguiente manera:
- E. Si son dos, en esquinas opuestas de la línea final de cada lado.
- F. Si son cuatro, en cada esquina de las líneas finales.
- G. en caso de desacuerdo por parte de los árbitros, el árbitro principal tendrá la autoridad de tomar la decisión final o repetir la jugada según su criterio.

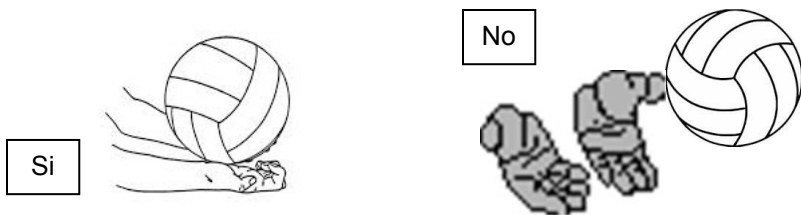
1. Bajo la red, se considera invasión cuando un jugador mete el pie completamente del lado contrario rebasando totalmente la línea divisoria, no cuando el pie hace contacto con la línea.



Doble Golpe

A. Se considera doble golpe cuando se escuchan dos golpes y -

1. el jugador golpea el balón con los puños, frente a la cara, cerrados y separados;
2. las manos extendidas al frente pero separadas entre si;
3. las manos de canto y separadas frente a la cara;
4. las manos extendidas al frente con las palmas hacia arriba.
5. Un jugador sí podrá golpear el balón dos veces seguidas solo si el primer golpe fue al rematar o bloquear el balón sobre la red.



Acarreo:

- A. Se considera acarreo cuando un jugador impulsa el balón con la palma de la mano ya sea para atacar como para recibir el balón.
- B. Se considera acarreo o retención cuando el jugador al bolear retiene el balón.

Línea De Ataque:

- A. Un jugador de la parte de atrás (defensa) podrá cambiar de posición e ir al frente durante una jugada siempre y cuando lo haga después de que el servicio sea ejecutado.
- B. Un jugador del área de defensa podrá saltar dentro del área de ataque siempre y cuando no pase el balón hacia el lado contrario.

organizadores lo consideran necesario con el fin de terminar el torneo a tiempo)

- ⊗ El capitán es la única persona que se puede dirigir al árbitro y tiene que usar la banda de capitán en todo momento
- ⊗ El árbitro solamente se dirigirá al capitán
- ⊗ Si el entrenador del equipo o porra tiene preguntas, comentarios, o quejas se las dice al capitán del equipo para que el capitán hable con el árbitro.
- ⊗ Si el capitán habla con el árbitro tiene que hacerlo solo. En dado caso que miembros del equipo (jugadores, porra o entrenador) quieran involucrarse en la plática, el árbitro pedirá que se retiren. Si no lo hacen y es necesario volver a pedirlo, el equipo quedará descalificado
- ⊗ El capitán deberá cerciorarse que mientras el partido, todos los miembros del equipo tengan la oportunidad de participar activamente en el juego y tomen agua y descansen bajo la sombra mientras no juegan. Es importante para el evento que hombres y mujeres muestren y desarrollen sus talentos y habilidades deportivas a su capacidad durante todos los partidos, especialmente en la final.
- ⊗ Ver reglas generales para información sobre las multas.
- ⊗ Los equipos consistirán de 3 hombres y 3 mujeres, sin límite de sustitución, siempre y cuando estén registrados. Se puede jugar con 5 jugadores pero no más de 3 hombres ni 3 mujeres.
- ⊗ Los hombres no pueden atacar a las mujeres. Si la mujer tiene posición del balón, sólo otra mujer podrá atacarla y los hombres deberán guardar su distancia.
- ⊗ Habrá portero inmóvil sólo para los penales.
- ⊗ Los penales serán cobrados por las mujeres solamente.
- ⊗ No se podrá rematar dentro del área chica con el pie, sólo con la cabeza.
- ⊗ El árbitro aplicará las reglas básicas del fútbol (mano sobre gol es gol, tocar el balón con la mano, saques de banda, etc.).
- ⊗ Todos los cambios deben ser autorizados por el árbitro.
- ⊗ Los jugadores de fútbol no pueden participar en el equipo de voleibol.

⊗ Si alguien tiene un accidente deberá de jugar por el resto del torneo.

REGLAS DE PUNTUACIÓN

Soccer Puntuación

- A. Si hay empate en un partido. Los equipos se irán a penales después del tiempo del juego y se deberá de anotar 2 de 3 penales para ganar.
- B. Cada partido ganado dará 3 puntos.

REGLAS DE VOLEIBOL

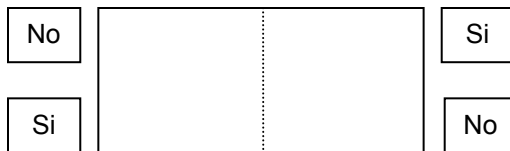
Voleibol

Reglas Generales:

- A. Todos los juegos serán de 12 minutos o 12 puntos, lo que dure menos a 2 de 3 sets.
- B. Los equipos consistirán de 3 mujeres y 3 hombres, sin límite de sustitución siempre y cuando estén registrados.
- C. Se necesita combinar hombre y mujer a menos que sea un sólo golpe.
- D. Se deben rotar los equipos en diferentes canchas.
- E. Los jugadores de voleibol, no pueden participar en el equipo de fútbol.

Servicio:

- A. El balón podrá ser lanzado al aire o no al momento del servicio siempre y cuando no se retenga o se haga con acarreo.
 1. La línea se considera parte de la cancha también en el servicio.



- B. El servicio deberá ejecutarse desde el lado derecho de la cancha.
- C. El jugador ejecutando el servicio no deberá pisar la línea de saque o servicio.

Si



No



- D. El jugador deberá esperar la autorización del arbitro para ejecutar el servicio/saque.
- E. Bloquear el servicio/saque por encima de la red por un jugador del equipo contrario es prohibido.
- F. Un jugador podrá recibir el servicio boleando siempre y cuando no lo haga con doble golpe.

Red

- A. Se sancionará red al jugador que tenga contacto con ella sin importar de que lado se encuentre el balón.
- B. No se marcará red cuando el jugador tenga contacto con ella después de haber terminado la jugada o cuando al rematar el balón toque la red.

Línea

- A. Las líneas centrales y laterales serán parte de la cancha lo tanto el balón deberá rebotar completamente la línea se considere fuera.



Invasión

- A. Se considera invasión cuando un jugador mete las manos en el lado contrario de la red para tocar el balón con la mano.
- B. No se considera invasión al hacer un remate y imaginaria sobre la red.

Incorrecto



Correcto

